MSX

BRUGER BLADET

ÅRGANG 4 NR. 5 PRIS KR. 15



JUNI 1987

UDGIVET AF: MSX BRUGER KLUBBEN



- den ideelle PC-løsning

SVI-256SF Kr. **6.553.-** SVI-640FF Kr. **8.193.-**
SVI-640FH Kr. **13.110.-** X'PRESS 16 Kr. **6.963.-**
Priser excl. moms - incl. MONOCHROM MONITOR

MEDLEMS RABAT 20 %

SVI®
SPECTRAVIDEO

INCL. DOS 2.11
PÅ DANSK

Henvendelse:
OVERGÅRD ANDERSEN A/S
Dampfærgevej 32
2100 København Ø
Telefon 01 42 30 00

INDHOLDFORTEGNELSE

Indhold :	side :
Overgård Andersen	2
Oplysning & Leder.	3
SVIBIB	4-5
Annonce	5
Database af Kim	6-10
Velkommen Jhonny	10
Kan computeren snakke	10-12
Dos and Donits	12
Nordsjællands computerstævne	13
På virksomheds besøg	14
Køb/salg & nye medlemmer	15-16
Ny som computerejer	17
MSXBIB	18-19
MSX Musikcomputer	20-23
Don Martin	23-24
Om Basicode	24-27
Soft med post	28

Leder

Efterhånden er PC-erne blevet så billige, at de er overkommelige, at anskaffe for de brugere, der vil ofre lidt på computeranskaffelsen.

Der har længe, samlet sig en konsentration om to ting: MS-Dos og IBM-kompitabilitet. Det var måske en udsigt til den standard, som mange har sukket efter på computerområdet.

Så sker der pludselig det, at IBM sprænger alle rammer, og kommer med et nyt system: PS. Om det vil slå an, er ikke til at sige, men det er jo stærke kræfter der står bag, så chancen for at det får medvind er stor.

Det er en udvikling, som ikke standser her, men som vil fortsætte, og om få år er en computer ligeså uundværlig, som en telefon er det idag.

Fra 1.8.87 kommer der en ny mand på formandsposten: Henrik Gilvad. Han er kendt fra sine mange indlæg i MSX-Brugerbladet. I slipper imidlertid ikke for mig af den grund, idet jeg fortsætter som menigt medlem af redaktionsgruppen.

peter.

O P L Y S N I N G E R

Foreningen hedder: MSX BRUGERKLUBBEN
Medlemsskab koster 150 Kr. (årligt)
Salgsannoncer er for medlemmer gratis

Medlemskab opnås ved henvendelse til foreningens kasserer, eller ved indbetaling af kontingent på postgironr.
8 2 0 6 0 8 2
HUSK at opgive navn, adresse, postnr. og by, samt tlf.nr. og maskintype.

Bladet hedder : MSX BRUGERBLADET
Oplag : 600 eks.
Udkommer : 10 gange årligt (ikke jan og juli).
Tryk : Foto offset.
Forside udført af :John Mortensen
Løssalgspris : 15,00 Kr.
Udkommer næste gang : August

Formand : Peter Knudsen
Krebsen 33
3650 Ølstykke
Tlf. nr. 02 17 76 23

Kasserer : Preben Lund
Tømmerstrædet 19
2620 Albertslund
Tlf. nr. 02 64 76 26

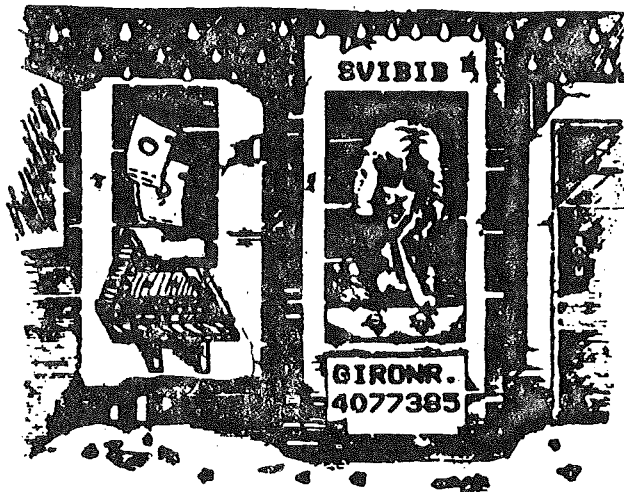
Redaktionsgruppen består af formand, kasser og følgende :

Richard Foersom	Tlf.nr.	01 39 39 94
Henrik Larsen	-	01 88 00 96
Henrik Gilvad	-	03 14 36 57
Erik Steen	-	02 96 09 37
Kevin Mikkelsen	-	01 70 83 41
Christian Noval	-	02 62 02 01
Søren Mortensen	-	01 69 77 40
Jannik Storm	-	01 65 74 59
Per Underlien	-	02 64 09 66
Kim Andersen	-	02 94 26 74
SVERIGE		
Jan Bojstrup	00946.	40-21 36 41
NORGE		
Reider Akselsen	00947.	06-90 96 87

Artikler, annoncer eller programmer der ønskes optaget i bladet, sendes til Peter Knudsen eller Preben Lund. Bånd og disk sendes retur.

OBS. SIDSTE FRIST FOR STOF TIL NÆSTE NUMMER ER :23.7.1987

- SVIBIB - SVIBIB - SVIBIB - SVIBIB -



SVIBIB
Så kører SVIBIB igen med masser af gode programmer til din SVI 318/328.

SVIBIBS's POSTGIRONR. er: 4077385

Bestilling af programmer gøres på postgiro hvorpå der skrives hvilke programmer du ønsker,samt om du vil have disk eller bånd.
Husk også at skrive din egen adr. tydeligt helst BLOKBOGSTAVER.

Pris bånd:
1 bånd koster25kr.programmerne koster 10kr. pr.stk.(der kan være mere end et program på et bånd).
En programpakke koster 15kr.

Pris disk:
1 disk koster 50kr. programmerne koster 10kr. pr. stk.
En programpakke koster 15kr.

Som noget helt nyt,kan der også bestilles en udlistning af de programmer,som du bestiller,for KUN 5kr. pr. program.

Programpakkerne er lavet på den måde at man loader alle programmerne ind på en gang , og kan så vælge ved hjælp af en meny hvilket program man ønsker at køre derefter kan man stoppe og vende tilbage til menyen ovs.ovs.

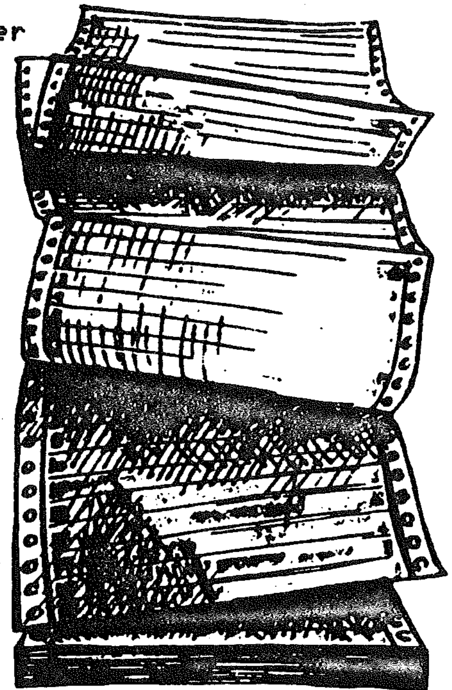
HUSK når I bestiller programpakker at skrive hvilken katarogi I ønsker det pågældende nr. fra.

Programmerne bestilles hos:

Per Underlien
Rytterhusene 44
2620 Albertslund
GIRONR. 4077385

Programmer der ønskes optaget i SVIBIB sker på samme adr.
Det er jo sådan at vi STADIG giver et bånd eller disk som betaling for jeres programmer.

Hilsen Per



Liste af programtitler i SVIBIB :

Nyttige programmer :

Database , Editor , Hushold ,Matte, Mc scroll , Ramdis , Rentereg , Rulleteks , Screen Rig , Sdump mc, Sorter , Sprite ed , Sprog , Tegner , Talkback , Taperut , Tips Kalender , Supertegn , Periode

- SVIBIB - SVIBIB - ANNONCE - ANNONCE -

Spil :

Aladdin , Bjerg , Darts , Diktator
Franz , Hell , Skyd nu , Oil

Spil pakker :

Nr. 1 : Male , Pyramide , Labyrant
Nr. 2 : Pusle , Attack , Roulette
Nr. 3 : Flight , Sur , War
Nr. 4 : Mons , Hopper , Star
Nr. 5 : Moon , Myre , Slange
Nr. 6 : Robot , Pengo , Snowball
Nr. 7 : Danmark , Frogger
Nr. 8 : Skyttepro , Lemona

Musik pakker :

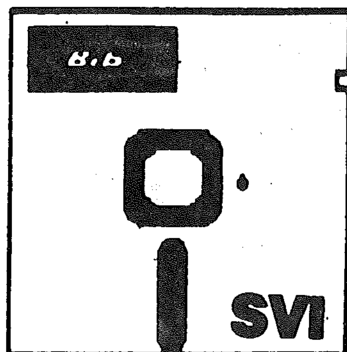
Nr. 1 : Rock musik 9 numre
Nr. 2 : Rock musik 9 numre
Nr. 3 : Musik 9 numre
Nr. 4 : Lyd Kim , Sound Kim , Orgel

Andet pakker :

Nr. 1 : Rio , Lys , Ghost , Børge
Symtri , Grafik

Kun til disk :

Budgetpro. , Dbase 1 no.1 , Grafen
Tegnepro. , Telefonpro.



MSX hobby og hjemmecomputer system

Hardware beskrivelse :
Spectravideo 728 MSX 64 KB RAM computer 2 år gl.-nypris 4000kr.
Philips V7001 monokrom monitor (grøn) - nypris 2000kr.
Ce-Tec Quick Disc diskettedrev med ROM operativ system, 10 disketter - nypris 4000kr.
Sony SDC 500 databåndoptager - nypris 900kr.
Philips VW 0020 matrixprinter - nypris 2500kr.
Joystick (Ce-Tec) - nypris 250kr.
Alle brugsvejledninger og manualer medfølger systemet omfatter alle power supplies, er i drift og kører fejlfrit.

Programmer :

13 originale spil på tape, inkl. evt. spillevejledninger.
Professonelt database program
Musik/leg pædagogisk program
På disketter : Tegneprogram, musikprogrammer, spil, utilities (programmerings-hjælpeprogrammer) o.n.a.

Håndbøger og blade :

MSX Technical Reference Book (Sony standard teksten om MSX brugere)
MSX For Begyndere (Dansk)
MSX Exposed (For lidt viderekomne)
+ mange MSX blade med programlistninger samt fotokopier af programlistninger.

Om ønsket 2 timers instruktion på købers adresse, 3 måneders telefonsupport og medlemsskab (1987) af brugerklub.

Kan opsættes og demonstreres på købers adresse i Storkøbenhavn

Jørgen Jensen
Tornehøj 82
3530 Farum
02 95 48 91

DATABASE AF *KIM*

Nogle af jer kære medlemmer kan måske huske at jeg i februarnummeret 1986 havde et databaseprogram. Den gang var programmet dog ret magert. Det havde ikke mange funktioner, og grafikken lignede noget en blokvogn havde kørt over. I mellemtiden har jeg bygget videre på programmet, og nu synes jeg, at det er tid til at gentage succesen. Programmet er kun til MSX.

Af: Kim Andersen

Først lidt instruktioner til indtastningen. Du starter med at taste basicprogrammet ind, og gemme dette. Derefter går du i krig med den 1K store mc-kode. Når du har tastet dette program ind, kører du det, og når der ingen fejl er i, sørger programmet selv for at mc-koden bliver gemt (det er mest praktisk hvis du gemmer den umiddelbart efter basicprogrammet, for dette loader mc-koden ind). For at være på den sikre side er det også en god ide at du gemmer basicprogrammet med mc-koden hvis der skulle være en fejl.

Hvis du nogensinde kommer så langt så du får startet programmet, får du et skema med 10 to-delte linier på skærmen. De venstre dele er til kategorinavene og de højre er til hvad du vil skrive ind. Du skriver de kategorinavne du ønsker, og taster <ENTER> til sidst. Nu får du en menu nederst på skærmen, og du kan begynde at indskrive.

Har du valgt at sætte fx lande og hovedstæder i system, kan det tænkes at du på skærmen har et billede der ser således ud:

Land	Danmark
Hovedstad	København
Verdensdel	Europa

Når du søger, skal du indtaste hvad du vil søge efter i skemaet. Derefter skal du indtaste efter hvilken linie du vil søge i alfabetisk orden. Du skifter post ved at taste <SELECT> og afbryder søgningen ved at taste <ESC>. Under søgningen kan du desuden taste <P> for at få de efterfølgende sider printet ud, og <H> for at få printet hovedet (kategorinavnene) ud. En sådan udprintning kan se således ud (jeg har søgt efter "Ka" i hovedstaden):

LAND------------------------	HOVEDSTAD----------	VE
Afghanistan	Kabul	As
Egypten	Kairo	Af
Uganda	Kampala	Af
Nepal	Katmandu	As

Når du retter kan du bruge cursor-pilene til højre og venstre. <Backspace> sletter tegnet til venstre og <delete> sletter hvad der står til højre for cursoren.

Saver du et register bliver de ord du har gemt i funktionstasterne også gemt på bånd/disk.

Efter basic programmet er der rettelser til hvis du har disk.

God fornøjelse!
Kim

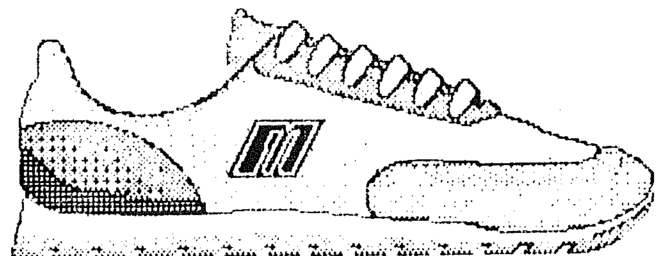


- DATABASE AF KIM - DATABASE AF KIM -

```
10 CLEAR50,&H965A
20 DEFINT A-Z:DEFSNG X-Y:DEFSNG R-U
30 STOPON:ONSTOPGOSUB940
40 COLOR15,1:SCREEN 0:WIDTH(39):CLS
:KEYOFF:DIMTB(10),A(6),B(6)
50 FORT=1TO6:READA(T),B(T):NEXT
60 DATA146,91,157,92,143,93,145,123
,155,124,134,125
70 BLOAD"CAS:",R
80 DEFUSR0=&H98D4:DEFUSR1=&H9668:DE
FUSR2=&H9679:DEFUSR3=&H96D9:DEFUSR4
=&H96EA:DEFUSR5=&H985B:DEFUSR6=&H98
86:DEFUSR7=&H965B
90 POKE39995!,10:LOCATE6,10:PRINT"D
ata base  af  Kim Andersen"
100 LOCATE8,12:PRINT"Tryk  SPACE  f
or start."
110 LOCATE2,14:PRINT"PS! Hvis du vi
l hente s tast ENTER"
120 FORT=1TO10:KEYT,STRING$(6,220):
NEXT
130 POKE40000!,255:POKE40001!,255:A
=USR1(0):CL=1
140 A$=INPUT$(1):IFA$=CHR$(13)THENC
LS:GOTO810
150 IFA$<>CHR$(32)THEN120
160 D=10:GOSUB1100:A=USR0(0)
170 LOCATE0,21:PRINT"Indskriv katag
orinavne  slut med ENTER"
180 X=39873!
190 FORT=1TO19STEP2:FORR=0TO10
200 LOCATER,T:A$=INPUT$(1):A=ASC(A$
):IFA=13THENIFR>0THENX=X+10-R:NEXTT
:GOTO260
210 IFA=13ANDR=0ANDT>1THEN260
220 IFA=8ANDR>0THENR=R-1:X=X-1:POKE
X,0:LOCATER,T:PRINT" ";:GOTO200
230 IFA<32ORR=10THEN200
240 POKEX,A:X=X+1
250 PRINTA$;:NEXTR,T:T=21
260 RE=1:X=40000!:Y=X:D=(T-1)/2:POK
E39995!,D:POKEX,0:POKEX+1,0:GOSUB11
00:CLS:A=USR0(0)
270 LOCATE0,21:PRINTSTRING$(20,32)
280 KEYOFF:LOCATE0,21:PRINT"1 Indsk
riv   3 Ret          5 Husk ord  2 S
øg          4 Slet post   6 Undermenu
"
290 A$=INPUT$(1):A=VAL(A$):IFA<1ORA
>6THEN290
300 ONAGOTO330,310,510,1070,630,720
310 F=1:IFF1=1THENY=X:F1=0
320 X=39321!:GOTO350
330 F=0:F1=1:IFX<40000!THENX=Y
340 IFX>58000!THENLOCATE11,10:PRINT
" LAGERET ER FYLDT ! ":RE=1:GOTO280
350 RE=0:N=USR3(0):N=USR0(0):POKEX,
1:X=X+1
360 GOSUB890
370 LOCATE11,11-D:KEYON
380 FORT=1TO10:FORR=11TO38
390 LOCATER,9-D+T*2:A$=INPUT$(1):A=
ASC(A$):IFA=13ANDT<>DTHENPOKEX,1+T:
X=X+1:NEXTT:GOTO450ELSEIFA=13ANDT=D
THENPOKEX,0:POKEX+1,0:X=X+1:GOTO450
400 IFA=8ANDR>11THENR=R-1:X=X-1:LOC
ATER,9-D+T*2:PRINT" ";:GOTO390
410 GOSUB1040
420 IFA<32ORR=38THEN390
430 IFF=1THENIFA>96ANDA<126THENA=A-
32
440 PRINTA$;:POKEX,A:X=X+1:NEXTR:IF
T<>DTHENPOKEX,1+T:X=X+1:NEXTTELSEPO
KEX,0:POKEX+1,0:X=X+1
450 IFF=0THEN280
460 POKE&H977F,0:'OUT&H91,0::IFINP(
&H90)=253THENLPRINTCHR$(13)CHR$(15)
;
470 FORT=0TOD-1:LOCATE39,11-D+T*2:P
RINTCHR$(48+T):NEXT
480 A$=INPUT$(1):A=VAL(A$):IFA$<>"0
"ANDA=0THEN480
490 POKE&H9853,A+1:POKE&H9852,0:LOC
ATE0,22:A=USR6(0):A=USR0(0):A=USR2(
0)
500 X=Y:GOTO280
510 IFRE=1ORPEEK(40000!)=255THEN280
520 S=PEEK(&H9855)*256+PEEK(&H9854)
+1:FORT=1TOD:FORR=11TO38
530 LOCATER,9-D+T*2:A$=INPUT$(1):A=
ASC(A$):IFA=13THEN610ELSEIFA=28THEN
550
540 IF(A=8ORA=29)THENIFR>11THENR=R-
1:S=S-1:IFA=8THENLOCATER,9-D+T*2:PR
INT" ";:GOTO530ELSEGOTO530ELSE530
550 IFA=28THENIFPEEK(S)>31ANDR<37TH
ENR=R+1:S=S+1:GOTO530ELSE530
560 IFA=127ANDR<37THENPOKE&H987F,&H
38:POKE&H987C,20:S=S+1:POKE&H9855,I
NT(S/256):POKE&H9854,S-(INT(S/256))
*256:A=X-65536!:X=X-USR5(A):PRINTSP
ACE$(38-R):S=S-1
570 GOSUB1040
580 IFA<32ORR=38THEN530
590 IFPEEK(S)<20THENP1=PEEK(S):POKE
S,222:N=USR4(0):POKES+1,P1:X=X+1:Y=
Y+1
600 POKES,A:PRINTA$;:S=S+1:NEXTR:S=
S+1:NEXTT:GOTO280
```

- DATABASE AF KIM - DATABASE AF KIM -

```
610 IFR<38THENFORU=STOS+30:IFPEEK(U
)<20THENS=U+1:NEXTT:GOTO280ELSENEXT
620 S=S+1:NEXTT:GOTO280
630 CLS:KEYLIST:FORT=1TO10:LOCATE18
,T-1:PRINT"F";T+10*(T=10);:NEXT:PRI
NT" (F10)"
640 LOCATE0,15:PRINT"Hvilken funk.
tast (1-0) ";
650 A$=INPUT$(1):A=VAL(A$):IFA$<>"0
"ANDA=0THEN640ELSEPRINTA$:IFA=0THEN
A=10
660 LOCATE0,17:LINEINPUT"Indtast or
d (max 15 TEGN)  <*> = ENTER ";A$:I
FLEN(A$)>15THEN660ELSEIFLEN(A$)=0TH
EN850
670 K$="":FORT=1TOLEN(A$):S$=MID$(A
$,T,1):N=ASC(S$)
680 IFN=42THENK$=K$+CHR$(13):NEXT:G
OTO710
690 IFN>31THENK$=K$+S$
700 NEXT
710 KEYA,K$:CLS:RE=1:A=USR3(0):A=US
R0(0):GOTO280
720 CLS:A=USR3(0):RESTORE730:PRINT5
8000!-X;"bytes fri":PRINT:PRINT:FOR
T=1TO7:READA$:PRINTT;A$:PRINT:NEXT
730 DATA GEMME,HENTE,FORFRA,SLUT,CL
ICK ON/OFF,FARVE,PRINTER INIT
740 A$=INPUT$(1):A=VAL(A$):IFA<1ORA
>7THENRE=1:CLS:N=USR0(0):GOTO280
750 ONAGOTO760,810,860,870,950,960,
990
760 IFX<40000!THENX=Y
770 GOSUB890:POKE39995!,D
780 ONERRORGOTO900
790 LOCATE10,19:LINEINPUT"Navn: ";A
$
800 IFA$<>""THENPOKE&H9661,&H0:A=US
R7(0):BSAVE"CAS:"+A$,&H9B20,(X+5):G
OTO850ELSE850
810 ONERRORGOTO900
820 LOCATE10,20:PRINT"Tast <ENTER>
for nærmeste":LOCATE10,19::LINEINPU
T"Navn: ";A$
830 BLOAD"cas:"+A$
840 D=PEEK(39995!):X=PEEK(39991!)*2
56+PEEK(39990!)+1:Y=X:POKE&H9661,&H
EB:A=USR7(0):GOSUB1100
850 CLS:A=USR3(0):A=USR0(0):RE=1:GO
TO280
860 GOSUB930:CLS:GOTO90
870 GOSUB930
880 CLS:END
890 X=X-1:H=INT(X/256):L=X-H*256:PO
KE39990!,L:POKE39991!,H:X=X+1:RETUR
N
900 BEEP:PRINT:PRINT"Error";ERR
910 FORT=1TO1000:NEXT:POKE&HFCAB,0
920 IFPEEK(40000!)=255THENCLS:RESUM
E90ELSERESUME850
930 LOCATE10,19:PRINT"Sikker ? (j/n
)":A$=INPUT$(1):IFA$="n"ORA$="N"THE
N850ELSERETURN
940 RETURN
950 CL=CLXOR1:SCREEN,,CL:GOTO850
960 LOCATE10,19:LINEINPUT"FORGRUNDS
FARVE (1-15): ";A$:A=VAL(A$):IFA<10
RA>15THEN960
970 LOCATE10,21:LINEINPUT"BAGGRUNDS
FARVE (1-15): ";A$:T=VAL(A$):IFT<10
RT>15THEN970
980 CLS:COLORA,T:GOTO850
990 CLS:POKE&HFCAB,1:A=USR6(0)
1000 INPUT"(C)ondensed / (E)lite /
(P)ica ";A$:IFA$="P"THENLPRINTCHR$(
27)"P";:N=82ELSEIFA$="E"THENLPRINTC
HR$(27)"M";:N=98ELSELPRINTCHR$(15);
:N=138
1010 PRINT:INPUT"Udprint i (R)ække
/ (S)palte ";A$:IFA$="S"THENPOKE&H9
755,&HA:POKE&H9764,&HDC ELSEPOKE&H9
755,0:POKE&H9764,&HD4
1020 R=0:FORT=1TOD:R=R+PEEK(&H98C9+
T)+2:NEXT:N=N+(PEEK(&H9755)=&HA)*29
+(PEEK(&H9755)=0)*R:PRINT:PRINT"Ven
stre margin ( 0 - "N") ";:INPUTA:IF
A>NTHEN1020ELSELPRINTCHR$(27)"l"CHR
$(A);
1030 POKE&HFCAB,0:GOTO850
1040 FORE=1TO6:IFA=A(E)THENA=B(E):A
$=CHR$(A)
1050 NEXT:RETURN
1060 END
1070 IFRE=1ORPEEK(40000!)=255THEN28
0
1080 IFX<40000!THENX=Y
1090 XS%=X-65534!:X=X-USR5(XS%):A=U
SR3(0):A=USR0(0):RE=1:Y=X:GOTO270
1100 A=(10-D)*40:POKE&H98D5,AMOD256
:POKE&H98D6,A\256:RETURN
```



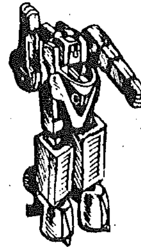
Rettelser til diskversion:

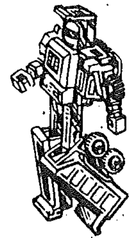
```
790 LOCATE10,19:LINEINPUT"Navn: ";A
$:IFSTRIG(0)THENA$="cas:"+A$ELSEA$=
A$+"."+CHR$(201)
800 IFA$<>""THENPOKE&H9661,&H0:A=US
R7(0):BSAVEA$,&H9B20,(X+5):GOTO850E
LSE850
820 CLS:PRINT"Filer:":FILES"*."+CHR
$(201):PRINT:PRINT:LINEINPUT"Navn:
";A$
830 BLOADA$+"."+CHR$(201)
```

```
10 '
20 RESTORE 100:J=0
30 FORI=&H965BTO&H99FA
40 READX$:POKEI,VAL("&H"+X$)
50 J=J+VAL("&H"+X$):NEXTI
60 IFJ<>93868!THENPRINT"DATAFEJL!":
STOP
70 PRINT"Gør klar til saving og try
k en tast!":A$=INPUT$(1)
80 BSAVE"MC",&H965B,&H99FA,&H999B
90 '
100 DATA 21,7F,F8,11,20,9B,EB,01
110 DATA A0,00,ED,B0,C9,0E,02,3E
120 DATA 20,21,B3,9A,06,B9,77,23
130 DATA 10,FC,0D,20,F7,C9,21,40
140 DATA 9C,01,00,00,E5,7E,FE,01
150 DATA 28,0D,FE,00,23,20,F6,7E
160 DATA FE,00,CA,57,98,18,EF,E1
170 DATA 11,99,99,1A,ED,B1,13,1A
180 DATA FE,14,38,0B,7E,CB,AF,EB
190 DATA BE,EB,23,28,F1,18,D2,FE
200 DATA 00,20,E8,3E,01,ED,B9,23
210 DATA C3,D4,97,CD,D9,96,11,B3
220 DATA 9A,D5,7E,FE,14,38,05,12
230 DATA 23,13,18,F6,FE,00,D1,28
240 DATA 0C,3E,1B,83,5F,3E,00,8A
250 DATA 57,23,18,E5,23,C9,11,B3
260 DATA 9A,3E,20,0E,0A,06,1B,12
270 DATA 13,10,FC,0D,20,F7,C9,01
280 DATA 00,00,21,40,9C,3E,00,ED
290 DATA B1,ED,A1,20,FA,5D,54,2B
300 DATA 3E,DE,BE,C8,ED,A8,18,F8
310 DATA 3A,7F,97,FE,05,28,1A,CD
320 DATA 9F,00,CB,AF,FE,18,CA,7C
330 DATA 96,FE,1B,CA,3E,98,FE,50
340 DATA 28,07,FE,48,CA,81,97,18
350 DATA E6,3E,05,32,7F,97,E5,CD
360 DATA 56,01,21,CA,98,11,B3,9A
370 DATA 3A,3B,9C,4F,18,08,3E,20
380 DATA CD,A5,00,CD,A5,00,D5,46
390 DATA 1A,13,CD,A5,00,AF,CD,D8
400 DATA 00,00,00,00,32,80,97,10
410 DATA EF,3E,00,CD,A5,00,23,D1
420 DATA EB,3E,1B,CD,92,99,EB,0D
430 DATA 20,D4,3E,0A,CD,A5,00,E1
440 DATA 3A,80,97,FE,FF,20,0A,3E
450 DATA 00,32,80,97,32,7F,97,18
460 DATA 8E,C3,7C,96,05,00,E5,3E
470 DATA 01,F5,3E,0D,CD,A5,00,21
480 DATA CA,98,11,C1,9B,3A,3B,9C
490 DATA 4F,18,08,3E,2D,CD,A5,00
500 DATA CD,A5,00,3E,0A,86,47,D5
510 DATA 7E,B8,30,05,1A,FE,20,20
520 DATA 02,3E,2D,CD,A5,00,13,05
530 DATA 3E,0A,B8,20,EB,D1,EB,3E
540 DATA 0A,CD,92,99,EB,0D,23,20
550 DATA D2,F1,FE,01,3E,00,28,B9
560 DATA 3E,0A,CD,A5,00,E1,C3,0A
570 DATA 97,E5,3A,52,98,FE,00,28
580 DATA 2F,3A,53,98,11,98,9A,47
590 DATA 08,3E,1B,83,5F,3E,00,8A
600 DATA 57,10,F6,08,01,00,00,00
610 DATA 00,ED,B1,1A,CB,AF,47,7E
620 DATA CB,AF,B8,38,0B,28,05,E1
630 DATA 23,C3,7C,96,23,13,18,EB
640 DATA 3E,01,32,52,98,E1,22,54
650 DATA 98,23,CD,B6,96,3E,01,32
660 DATA 56,98,C3,7C,96,3A,56,98
670 DATA FE,00,28,17,3E,00,32,56
680 DATA 98,32,52,98,2A,54,98,3E
690 DATA 14,77,CD,70,99,21,40,9C
700 DATA C3,03,97,21,40,9C,01,00
710 DATA 00,3E,14,ED,B1,3E,DE,BC
720 DATA D8,2B,3E,01,77,18,F2,00
730 DATA 02,37,A7,00,E1,C3,20,98
740 DATA 2A,F8,F7,ED,4B,54,98,AF
750 DATA 32,F9,F7,ED,42,44,4D,08
760 DATA 2A,54,98,C5,E5,54,5D,1B
770 DATA ED,B0,E1,C1,2B,08,3C,08
780 DATA 3E,00,BE,23,20,ED,08,32
790 DATA F8,F7,C9,21,CA,98,36,00
800 DATA 3E,00,08,1E,01,3A,3B,9C
810 DATA 47,E5,C5,21,40,9C,01,00
820 DATA 00,7E,23,BB,28,0B,FE,00
830 DATA 20,F7,7E,FE,00,28,15,18
840 DATA F0,16,00,7E,FE,14,38,04
850 DATA 14,23,18,F7,08,BA,30,01
860 DATA 7A,08,18,DD,C1,E1,08,77
870 DATA AF,08,1C,23,10,CB,C9,1A
880 DATA 10,02,00,00,00,00,00,00
890 DATA 00,21,18,01,CD,C6,00,CD
900 DATA F4,98,3A,3B,9C,4F,0D,28
910 DATA 08,CD,33,99,CD,41,99,18
920 DATA F5,CD,33,99,CD,02,99,18
930 DATA 5B,11,19,00,D5,11,12,17
940 DATA D5,11,18,17,D5,18,0C,11
950 DATA 1B,00,D5,11,11,17,D5,11
```

```
960 DATA 1A,17,D5,D1,7B,CD,4D,00
970 DATA 23,7A,06,0A,CD,4D,00,23
980 DATA 10,FA,D1,7B,CD,4D,00,23
990 DATA 7A,06,1B,CD,4D,00,23,10
1000 DATA FA,D1,7B,CD,4D,00,23,C9
1010 DATA 11,16,00,D5,11,16,20,D5
1020 DATA 11,16,20,D5,18,CD,11,13
1030 DATA 00,D5,11,15,17,D5,11,14
1040 DATA 17,D5,18,BF,11,C1,9B,3A
1050 DATA 3B,9C,4F,2A,D5,98,3E,29
1060 DATA CD,92,99,06,0A,1A,CD,4D
1070 DATA 00,23,13,10,F8,3E,46,CD
1080 DATA 92,99,0D,20,EE,11,B3,9A
1090 DATA 3A,3B,9C,4F,2A,D5,98,3E
1100 DATA 34,CD,92,99,06,1B,1A,CD
1110 DATA 4D,00,23,13,10,F8,3E,35
1120 DATA CD,92,99,0D,20,EE,C9,85
1130 DATA 6F,3E,00,8C,67,C9,00,08
1140 DATA 11,C0,99,2A,99,99,1A,FE
1150 DATA FF,C8,D5,16,00,5F,06,03
1160 DATA CB,23,CB,12,10,FA,19,D1
1170 DATA 06,08,13,1A,CD,4D,00,23
1180 DATA 10,F8,13,18,DE,7B,00,00
1190 DATA D0,28,F8,A0,D8,00,7C,00
1200 DATA 00,68,90,A8,48,B0,00,7D
1210 DATA 20,00,70,08,78,88,78,00
1220 DATA 5B,78,A0,A0,F0,A0,A0,B8
1230 DATA 00,5C,68,90,A8,A8,A8,48
1240 DATA B0,00,5D,20,00,20,50,88
1250 DATA F8,88,00,FF,FF,FF,FF,FF
```







VELKOMMEN
JOHNNY

Mamge Yamahabrugere har sikkert længe sukket efter noget relevant stof for medlemer med Yamaha.

Nu kan vi endelig opfylde dette hidtil udækkede behov, for vi har fået et nyt redaktionsmedlem: Johnny B. Musik.

Johnny vil fremover vejlede og rådgive i Yamahspørgsmål. Samtidig vil Johnny komme med nogle tips i brugen af din maskine.

Vi siger velkommen til Johnny og ønsker held og lykke.

NB! Dette betyder ikke, at DU nu kan sætte dig tilbage i lænestolen og vente. Vi går stadig og venter på DIT indlæg til bladet.

peter.



- KAN COMPUTEREN SNAKKE ????????????? -

KAN COMPUTEREN SNAKKE ??????? '??

Hvem af Yamaha CX5M's ejere har ikke tit set stemme nr.47 >CSM< på den interne menu uden at vide at den tilhører en af de mange muligheder eller KOMMANDOER din Computer er i besiddelse af.
Forkortelsen CSM står for "Composite Sinusoidal Method" en forløber for syntetisk sprogforsøg.
Det betyder at vores CX5M kan efterligne menneskelig tale (eller noget der ligner) hvis man har det rigtige program til rådighed.
den menneskelige tale er dog yderst kompliceret og dataerne bliver så store at det kun kan lade sig gøre i maskinsprog, ja selv da må CX5M anstrenge sig sådan at al anden aktivitet indstilles, keyboardet bliver ikke registreret, takten i rytmen bliver stående for at nævne et par ting.
programmeringen af sound modulen er ikke hver mands sag, men der er dog en udvej for dem der er i besiddelse af programmet/cartridgen fm music makro YRM 1o4, Cartridgen indeholder nemlig en uofficiel BASIC kommando ved navn _SAY !!
Hvis du har et Macro prg. så slut for CX5M og stik det i computteren og tænd og forestillingen kan begynde:
start med at skrive

```
_INIT
```

Dermed går sound chippen i grund stilling, næste kommando er:

```
_say(1,"yamaha")
```

Computeren svarer med en syntetisk klingende udgave, der er andre muligheder skriv:

```
_say(1,"yama<ha")  eller
_say(1,"yama>ha")
```

for at få et bedre indtryk af sprogindholdet kan du skrive:

```
_say(1,"hallo")
```

og du får et sjovt svar, computeren skælder ud på japansk, eller rettere sagt du får en fejlmelding på japansk.
der er nemlig mange indskrænkninger i befalingen idet den ikke er gjort færdig og at den endvidere kun er tiltænkt det japanske marked, f. eks. kan den ikke sige "L".
denne indskrænkning gælder dog kun for _say kommandoen i basic, bruger man maskinsprog er der mange flere muligheder, dog vil jeg her kun komme ind på basic progammeringen.
Et mellemrum bevirker en pause på ca. 2o millisek.

```
_say(1,"YA MA HA")
```

Derudover er der 3 parametre, som med talværdier indvirker og forandrer talen
1.P=pitch=tonehøjde.(1-24) Std.12
2.S=hastighed.......(1-8) Std.4
3.V=styrke..........(1-8) Std.8

det kan du benytte på flg. måde:

```
_say(1,"YA,P13S3MA,V6HA"
```

a	i	u	e	o	q	x	n
ba	bi	bu	be	bo	bya	byu	byo
	ci				cya	cyu	cyo
					cha	chu	cho
da	di	du	de	do			
fa		fu					
ga	gi	gu	ge	go	gya	gyu	gyo
ha	hi	hu	he	ho	hya	hyu	hyo
ja	ji	ju		jo			
ka	ki	ku	ke	ko	kya	kyu	kyo
ma	mi	mu	me	mo	mya	myu	myo
na	ni	nu	ne	no	nya	nyu	nyo
pa	pi	pu	pe	po	pya	pyu	pyo
ra	ri	ru	re	ro	rya	ryu	ryo
sa	si	su	se	so	sya	syu	syo
	shi				sha	shu	sho
ta	ti	tu	te	to	tya	tyu	tyo
		tsu					
wa							
ya		yu		yo			
za	zi	zu	ze	zo	zya	zyu	zyo

- COMPUTER SNAK - DOS AND DONITS - DOS

Godt nok, men hvad skal man med en computer der kun kan sige yamaha? Der er er dog andre muligheder og den ovenst. tabel viser alle de stavelser der er tilladt på CX5M i forbindelse med Makro prg. og _SAY. ialt 124 stavelser.
Tabellen indeholder alle de tilladte vokaler, konsonanter og stavelser fra Kanji alfabetet, det vil sige et japansk alfabet der så er omskrevet af en englænder til Roomanji stavelser.
Til en vis grad kan man så sammensætte danske ord med disse stavelser.
Prøv selv, det bedste er at høre stavelserne og sætte dem sammen, det kan du gøre med dette lille program:

```
10 _INIT
20 INPUT "STAVELSE";S$
30 _SAY (1, S$)
40 GOTO 20
```

GOD FORNØJELSE. JOHNNY B.

OBS. PRØV DETTE:

```
10 _INIT
20  _SAY(1,"YAMAHA MUSIKOMOPUDERE E
GO")
30 _SAY(1,"SI DE NU TE MAI")
40 _SAY(1,"SO SIE JAI TAKE")
50 _SAY(1,"SO E DU SU")
60  _SAY(1,"O DU KA GI MAI NYA
KOMANDO")
70 _SAY(1,"HAI HAI TE DAI SIE")
80 _SAY(1,"YAMAHA MUSIKKOMOPUDERE O
JONNY BE MUSIK")
```

OBS! OBS! LAV NOGLE GODE SÆTNINGER OG SEND DEM TIL MIG SÅ VIL JEG SENERE BRINGE EN OVERSIGT OVER DE BEDSTE OG OPRETTE EN TALEBANK.
JOHNNY B LINDEVÆNGET 237 8600 SILKEBORG



Dos and donits
vid postordernestälning från utlänske firmor.

Jag har sedan länge sysslat med egenimport från uttlandet och har gjort en dyrköpta erfarenheter, som jeg gärna vill delge medlemmarna.

För att börja med Tyskland, är det inget problem med betalingen, eftersom det går att beställa per efterkrav. Du betalar alltså på posten, när du får paketet. Emellertid begär en del firmor delbetaling i förskott 20-30%, men "donit", det kun myket väl hända att du aldrig får några varor, Jag har själv vid ett tillfälle råkot ut för detta.

Når det sedan gällar England, så har vi ett betalingsprobem, eftersom det inte går att skicka efterkrav därifrån och då finns det tre sätt att välja på. Bankcheck, postanvisning och kontokort som Visa, Access, Barclaycard (samma som Visa), men inte alla firmor accepterar kort. Shicka aldrig check eller postanvisning till firmor du inte är säker på är pålitliga, risken är stor att du aldrig får några varor. Emellertid de firmor jag angivit är fullt pålitliga, även Bullocks i Birmingham, som jag för närvarande förhandlar om rabatter för klubben med, är pålitliga. Skulle ni mot all förmodan få något som helst problem med dessa firmor, så kontakta mig. Skulle ni få problem vid betaling med kort, så kontakta kontokortsfirman, så får ni med all sannolikhet rättelse. Sådant skoj med kontokort ser nämligen kontokortsfirmen mycket allvarligt på.

Lars Göran Olsson
Lars Kaggsgatan 119
S-50257 Borås

NORDSJÆLLANDS COMPUTER STÆVNE 1987.

Som tidligere omtalt her i bladet holdt Skovlunde Computer Forening en programkonkurrence d. 31.5.87.

I konkurrencen deltog 12 programmer fra 3 forskellige brugerklubber: COMbit, Skovlunde Computer Forening og (selvfølgelig) MSX-Brugerklubben.

Arrangementet blev afholdt i nogle lokaler på Lundebjergskolen i Skovlunde. Der var 3 dommere, som var uafhængige af de deltagne klubber. Det var Jens Madsen, P.M. DATA, Per Kirk, BETAFON, Ricco Jensen, computerfreak og bolcherepræsentant (det er faktisk rigtigt).

Dommerne gennengik programmerne og lagde ved bedømmelsen især vægt på programmets ide og udførelsen af denne. Der var tre kategorier, hvor der blev udsat en præmie i hver kategori: Bevægelig grafik, Administration og Matematisk beregning.

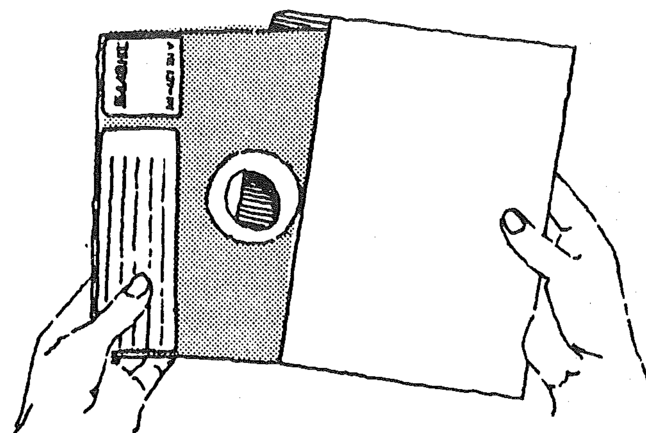
MSX-Brugerklubben var tilmeldt med 5 programmer, men der sprang en deltager fra undervejs, så vi deltog reelt kun med 4 programmer.

Udover de præmier, som arrangørerne havde udsat, kom firmaet BASF med en ekstra præmie til "det program, der umiddelbart var mest originalt". Denne præmie var en kuffert med 180 disketter.

Dommerne gav udtryk for, at det havde været svært, at dømme og finde frem til en vinder, men havde dog fundet frem til 4 vindere:

Administrtion: Database spil af Søren Riisgaard.
Matematisk beregning: Numerisk Analyse af Henrik Groth-Andersen.

Blandt vinderne kunne MSX-Brugerklubben også være med:
Bevægelig grafik: Pictjanakana af Søren Mortensen.



De mange disketter tilfaldt Preben Pedersen for et spil han kaldte Hvor Mange?. Sidstnævnte afgørelse undrede MSX-Klubbens medlemmer en del, men dommernes afgørelse kan ifølge reglerne ikke diskuteres.

Ideen med programkonkurrence på tværs af brugerklubber, synes jeg er en god ide. Det blev da også allerede bestemt under dommernes votering, at man ville gøre det til en tradition, og bestemte, at den næste konkurrence skal finde sted i april 1988.

De udpegede dommere, var ikke særlig kvalificerede, når det gjaldt bedømmelse af MSX/SVI produkter. De kendte simpelthen ikke maskinerne. Dette skal ikke forstås som et surt opstød, men blot en kensgerning, som måske kunne have indflydelse på bedømmelsen af programmerne.

Præmien, der var udsat til de tre der vandt kategorierne, var en fyrfadslysestage.

peter.

PÅ VIRKSOM-HEDSBESØG..

I Danmark er Spectravideo repræsenteret ved firmaet Overgaard Andersen. Vi har besøgt firmaet for, at høre om, hvilke kræfter firmaet bruger på, at sælge og udbrede deres produkter.

Spectravideo er en del af en større koncern: Bondwell. Man har delt firmaet op således, at man lader Bondwell om det store tunge grej og Spectravideo tager sig af det lettere materiel.

Overgård Andersen repræsenterer den del af Bondwell-koncernen, der tager sig af Spectravideo - ihvertfald indtil videre.

Overgaard Andersen er et importfirma, som foruden computerudstyr også importerer audioprodukter lommeregnere m. v., men langt den største del af firmaets aktiviteter er salg af computerprodukter.

Firmaet fik Spectravideo-ageturet Danmark i juni 1986, men havde inden da solgt joysticks. Firmaet satser udelukkende på PC-ere, idet man forudser en stigende efterspørgsel på dette område, og derfor vil være med i forreste række fra starten.

Mindre hjemmedatamater vil man ikke importere, idet man ikke mener, at der er tilstrækkelig marked for disse.
Overgaard Andersen oplyser, at der er stor efterspårgsel på "de store" PC-ere, og at en maskine som X'press 16 ikke har fået den succes, som Spectravideo havde regnet med.

Overgaard Andersen distribuerer sit salg gennen ca. 16 forhandlere fordelt over hele Danmark. Iøvrigt har firmaet til hensigt, at oprette sin egen butikskæde, og den første butik bliver åbnet d. 1.6.87 i København på Nordre Frihavnsgade. Navnet på den bliver Dixons Electronics.

Overgård Andersen importerer ikke selv software, men vil selvfølgelig forhandle dette i sine butikker ligesom man vil forhandle Armstrad Computere i sine detailforetninger.

Spectravideo fremstiller også Telefax og fotomaskiner, og dette område vil man også begive sig ind på.

Ved mødet hos Overgaard Andersen kunne det afsløres, at der kommer en ny version af X'press 16 i august måned. Den har 2 disk drives og 512kB RAM Den vil blive solgt sammen med en monitor fremstillet af Spectravideo.

Af nyheder, som ligger lidt længere ude i fremtiden forlyder det, at man arbejder på en transportabel PC'er og endvidere på en AT-kompatibel computer.

Efter mit besøg, hos den danske Spectravideoimportør er det mit indtryk, at der er tale om et firma, som vil gøre en stor indsats for at udbrede Spectravideoprodukter her til lands, samt at vi kan vente os at møde Spectravideo i stadig stigende omfang på PC-niveau.

peter.

msx msx msx msx

- KØB/SALG & NYE MEDLEMMER - KØB/SALG -

køb&salg

Til Salg:

1 stk.	Spectravideo MSX SVI 728	kr. 700,00
1 stk.	Spectravideo MSX SVI 707	kr. 1500,00
1 stk.	QL disk drive	kr. 800,00
1 stk.	Casio PB-100 lommeregner	kr. 100,00
1 stk.	Sharp PC 1350 Pocket-computer	kr. 1200,00
1 stk.	Sharp Ce 126 Printer til ovenst.	kr. 700,00
1 stk.	Sharp RD 720 Data Recorder	kr. 500,00
1 stk.	Sony PRN-C41 Plotter Printer 4 farver	kr. 1400,00

Alt leveres i originalpakninger med diverse manuals, samt en del software. Bl. a medfølger til SVI 707 følgende disketter: CP/M og MS-DOS, Assembler, Asmedit, Comal Programmeringssprog, Floppy samt Utility programmer, og desuden spil. En del bøger medfølger.

Ring til Jørgen Larsen, tlf. 01-680938

INDMELDELSESBLANKET

FORNAVN: ____________________

EFTERNAVN: ____________________

ADRESSE: ____________________

TLFNR.: ____________________

POSTNR. +BY: ____________________

ALDER: ____________________

MASKINE: ____________________

DIV. UDSTYR: ____________________

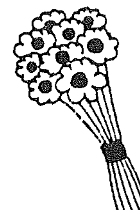
INTERESSE OMRADE: ____________________

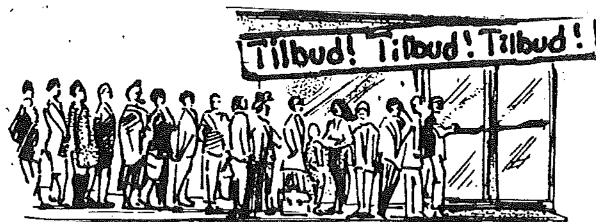
- KØB/SALG & NYE MEDLEMMER - KØB/SALG -

køb&salg

Købes :

YAMAHA MUSICCOMPOSER MRK.2(YRM-501)
Devpac 80 på disk med manual.
Printerkabel til MSX-computer.
Epsonkompatibel Matrixprinter med NLQ.
MSX RED BOOK.
Programmer til MSX 2.
Ring til :
Jens Møller
Tlf. 09 94 22 75





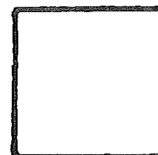
KØBES :
64 k RAM kort til SVI-328.
S. Syversen
Vetlandav. 14 C
575 00 Eksjø
tlf.(Sverige) 0381-12546
Efter kl. 1800

2 stk. SVI 328 med ca. 15 spil til hver incl. datarecorder.

1200,00 pr. stk.

Henvendelse: Lars Petersen
01-268108 efter kl. 17.

KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP



MSX BRUGER-KLUBBEN.
KASSERER PREBEN LUND
HYLDESPJÆLDET
TØMMERSTRÆDET 19
2620 ALBERTSLUND

NY SOM COMPUTEREJER?

Hvor længe har du haft din computer? Måske hører du til en af de mange nye medlemmer klubben har fået og er ny på computerområdet.

Jeg skal her forsøge, at give dig nogle tips om, hvordan du kan få mest mulig udbytte af din computer.

Det er muligt at købe programmer til computeren, men det er mindst ligeså spændende, at udvikle dem selv. Desværre er de fleste brugervejledninger der følger med når man køber en computer ikke særlig fyldestgørende. Men der findes heldigvis råd for det.

Både på dansk, svensk og engelsk findes der bøger for alle trin af programmering.

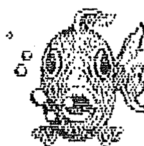
En bog der især kan fremhæves for brugere af MSX-maskiner, er "MSX for begyndere" af Christoffer Bo Brahmsen. Bogen kan udmærket anvendes af SVI-brugere også, idet der kun er meget lille forskel i de basickoder, der anvendes.

For de mere rutinerede skal man til den engelsksprogede litteratur. "The Red Book" har tidligere været anmeldt her i bladet.

Hvis du intet kender til programmering i forvejen, vil jeg anbefale, at du gennemgår de bøger, som du har fået fat i og afprøver eksemplerne systematisk efterhånden som du kommer frem. Måske forstår du ikke helt sammenhængen, men efterhånden som du arbejder dig frem vil der alligevel falde nogle ting på plads.

Du kan også skrive programmer af fra vort udmærkede blad. Man lærer meget ved at fejlfinde, for det er nok umuligt, at skrive et program af uden, at lave skrive- eller slåfejl.

Der findes også professionelle tidsskrifter, hvor man kan hente inspiration. Desværre er det meget sparsomt hvad der findes til MSX- og beslægtede



maskiner på de nordiske sprog.

Hvis du har mod på det findes der et tysk tidsskrift: MSX-INFO. Desuden har de MSX-tidsskrifter i Holland, men det er måske for langt væk?

Der er mange medlemmer, som er interesseret i, at komme i kontakt med andre medlemmer i nærheden af hvor de selv bor. Hvis du hører til dem, kan du indsende en anmodning til MSX-Brugerbladet, om at blive kontaktet, og opgive din adresse og telefonnummer. Derefter kan man så håbe, at andre ser henvendelsen og kontakter dig.

Har du forresten tænkt på, at alle kan sende bidrag til, MSX-Brugerbladet. Det behøver ikke, at være avancerede programmer eller professionelt stof. Det kan være små tips, eller blot en beretning om hvad du bruger DIN computer til.

Du behøver ikke, at være i besiddelse af en printer, for at komme med bidrag. Send et kassettebånd eller et brev, så klarer vi udprintningen.

peter.



MSX BIB

Min lille kampagne i forrige nummer lykkedes i stor stil. Postmænd stod i kø i flere timer foran min brevsprække for at aflevere de, ja hold jer nu godt fast, hele **to** programmer (hip, hip, hurra). Desværre kunne min båndoptager ikke klare det ene, så ind til videre får I kun glæde af 50% af alle de programmer jeg har modtaget. Det er et amortisation program indsendt af Jørn Hyldig. Med dette kan du regne ud hvor meget du mangler at betale af på din nye computer.

Ønsker du at komme i besiddelse af dette og/eller andre programmer fra MSX-BIB er brugsanvisningen her:

Du sætter dig ned og finder ud af hvilke programmer du vil købe (et bånd koster 25 kr. og programmerne koster 10 kr. per stk. Der kan være 8 programmer på 1 bånd). Derefter slipper du joystikket for en stund, går hen på posthuset, fatter et giroindbetalingskort, og skriver programnavnene på bagsiden.

Programmerne bestilles hos:

Kim Andersen
Fundervej 32
2610 Rødovre
gironr. 7 50 87 00

Jeres egne programmer sendes til samme adresse (der venter stadig en lille belønning).

Kim

Titel: Demo
Forfatter: Richard Foersom
Oplev hvilke grafiske muligheder din MSX indeholder, imponer din ven med Commodoren.

Titel: Amorti
Forfatter: Jørn Hyldig
Indtast ydelse, rentefod, hovedstol og antal år, og du får en skematisk oversigt over rente, afdrag og restgæld.

Titel: Tips
Forfatter: Lars Hallbæck
Med dette program kan du indtaste hvad du har tippet. Derefter kan du, som kampresultaterne løber ind, taste dem ind, for til sidst at se hvor mange rigtige du har.

Titel: The Maze
Forfatter: Kim Andersen
Er du med på "Gør-det-selv" dillen, er dette noget for dig. Spillet består af to programmer. Et til at lave labyrinter, og et hvor man skal prøve at slippe igennem dem.

Titel: Life
Forfatter: Richard Foersom
Vil du være celleforsker, eller er du blot glad for flotte mønstre, så er dette programmet. Tegn et mønster af celler, tryk på en knap, og du vil se hvordan cellerne formere sig eller dør ud.

Titel: Sound Maker
Forfatter: Kim Andersen
Vi ved alle hvor svært det er at lave en god lydeffekt til et program. Med dette program får du en mikserpult på skærmen, hvor du kan gøre alt det med lyden som maskinen tillader, og nu er det pludselig slet ikke nogen sag.

Titel: Halv Tolv
Forfatter: Richard Foersom
Man føler sig hensat til Monte Carlo når, man spiller dette hasard spil. Det gælder om at trække pokerfjæset på, hvis man vil vinde over computeren.

Titel: Danmark
Forfatter: Kim Andersen
Hvor ligger Marstal? Hvor ligger Odder? Kan du ikke svare på disse spørgsmål, så køb dette grafik program, og snart kan du dupere dine venner med din geografiske viden.

Titel: Oil
Forfatter: Henrik Larsen
Sjovt og spændende program hvor det gælder om at skrabe så mange penge sammen som muligt. Et spil til ham der altid har ønsket at blive en rig olie-sheik.

Titel: Puzzle
Forfatter: Kim Andersen
Et lille sjovt program hvor du skal samle et puslespil på 16 brikker, ikke et almindeligt puslespil, men et med bevægelige billeder.

Titel: Skyd Nu
Forfatter: Henrik Gilvad
Skeetskydning som du kender det fra Ol. Flot lavet og i hurtig grafik. Can you take the challenge ???

Titel: Pengo
Forfatter: Kevin Mikkelsen
Pengo det iskolde gys, klassikeren fra spillehallerne, ikke for folk med svage nerver: Superlækker grafik.

Titel: Søjle
Forfatter: Richard Foersom
Grafik program der kan behandle tal data og stille dem op som kurver eller søjler. Professionelt lavet.

Titel: Eliza
Forfatter: ?
Psykologen hjælper dig med dine kærstesorger, morsomt program på engelsk.

Titel: Graf
Forfatter: Kim Andersen
Indtast din matematiske funktion og definitionsmængden for samme, og programmet tegner grafen. Meget brugervenligt.

Titel: Kartotek
Forfatter: Henrik Larsen
Hold styr på dine cassette bånd og programmer med denne database.

Titel: Moon Mission
Forfatter: Richard & Henrik
Superlækkert grafik lander program, skal prøves. Spillet har 5 baner, men det er nemt selv at lave flere.

Titel: Frogrun
Forfatter: Lars Hansen
Den gamle kending med frøen der skal over vejen og floden. Godt lavet med pæn grafik og gode lydeffekter.

Titel: Dump
Forfatter: Richard Foersom
Screendump program til din Epson-kompatible printer. Programmet har 4 forstørrelses modes indbygget, og kan printe farvebilleder ud i 4 forskellige gråtoner.

Titel: Dbase
Forfatter: Kim Andersen
Smart database, hvor du helt selv bestemmer hvad du vil sætte i system. Hurtig mc støttet, alfabetisk søgning. Indbygget udprintningsfacilitet. Register over alverdens lande og hovedstæder medfølger.

Titel: Screen Store
Forfatter: Richard Foersom
Med dette program kan du gemme to skærmbilleder i ekstra rammen, og lynhurtig få dem frem igen. Virkelig nyttigt i div. grafik programmer. Kan kun køre på 64 kram maskiner.

Titel: Ram Disc
Forfatter: Richard Foersom
Dette program tillader at du kan arbejde med to programmer på samme tid. Det ene, incl. variabler, kan gemmes i den skjulte ram, og kan snildt og hurtigt byttes ud med det andet. Kan kun køre på 64 kram maskiner.

MSX MUSIK-COMPUTER ?

HVAD ER DET? MANGE HAR JO NOK PRØVET AT TASTE DE MUSIKEKSEMPLER IND, DER HAR VÆRET BRAGT I BLADET, OG FÅET SIG ET BILLIGT GRIN.
ELLER MAN HAR PRØVET MED SOUND COMMANDOER FOR PÅ FORSKELLIG VIS AT FÅ COMPUTEREN TIL AT SPILLE.
DER FINDES IMIDLERTID EN MSX COMPUTER DER BARE KAN "DET DER " NEMLIG!!!

YAMAHA CX5M MUSIC COMPUTER
****

DATA:MEMORY ROM:32KB RAM:32KB VRAM:16KB FM VOICE GENERATOR: 8 oct.8 notes polyfonic FM VOICE.
YDERLIGERE FORSYNER MAN MOD MERPRIS COMPUTEREN MED ET BUND-UNIT NEMLIG SFG-05 FM SOUND SYNTHESIZER UNIT II
DATA:SOUND GENERATOR:FM Sound Generator 4 Operatorer 8 algoritmer POLYFONISK(8 Noder På en Gang)
INTERN STEMMER: 46 STK.
TILSLUTNINGER: Audio output (L-R) MIDI-in, MIDI out, Music keyboard tilslutning.
DEN FOREGÅENDE BUND UNIT SFG 01 KAN STADIG FÅS MEN ER KNAP SÅ AVANCERET.
HVIS MAN IKKE HAR ET MIDI INSTRUMENT/KEYBOARD KAN MAN KØBE ET KEYBOARD TIL COMPUTEREN DER ER 3 MODELLER AT VÆLGE IMELLEM NEMLIG:YK-01 mini keyboard 44 tang. YK-10/20 49 TANGENTER.
ET KEYBORD AF DEN ENE ELLER ANDEN SLAGS SKAL MAN HELST HAVE HVIS MAN VIL SPILLE PÅ DET INDBYGGEDE ELORGEL/SYNT. I COMPUTEREN.
DET KOMMER FREM PÅ SKÆRMEN NÅR MAN SKRIVER CALL MUSIC .NÅR MAN SÅ SPILLER PÅ SIT KEYBOARD, KAN MAN SAMTIDIG PÅ SKÆRMEN SE HVILKEN TANGENT MAN TRYKKER PÅ.
MAN KAN SPILLE OG FÅ LYD PÅ 8 TANGENTER AD GANGEN VEL OG MÆRKE MED 1 STEMME AD GANGEN, VED FLERE STEMMER (OP TIL 4) REDUCERES TANGENTANTALLET, VED FIRE STEMMER ER DET 2.
MAN KAN LAVE SPLIT. PÅ SIT KEYBOARD OG DELE DEN OP I TO DELE (VALGFRIT SPLITPUNKT) MED HVER SIN STEMME, ELLER MAN KAN LAVE MINI ORGEL MED SOLO STEMME OG AUTOMATIK, DE TANGENTER DER VEDRØRER AUTOMATIK I VENSTRE SIDE FÅR SÅ EN ANDEN FARVE.
DATA: MINI ORGEL:
Sustain,Detune,Octav op/ned, Speed, Tremolo, Vibrato, Tempo, Transponering, Tuning = stemning, Midi kanaler (1-16), Midi clock = synkronstyring, Rytmeboks med 6 rytmer, Automatik bas med 2 forskellige basser, automatik akkorder med 4 forskellige stemmer, 46 inbyggede solostemmer + 46 yderligere som man kan loade ind i computeren så man ialt har 96 solostemmer. Midirecorder / sequenser til at optage det man vil indspille.
ORGLET HAR 4 MENUBILLEDER (F 1-4) HVOR MAN KAN SCROLLE OP OG NED OG VÆLGE HVAD HJERTET KAN BEGÆRE AF REGISTRERINGER.
SFG-05 KAN KØRE BÅDE MED KASETTE OG DISKETTE.
LYDENE ER IKKE TIL AT BESKRIVE, DE SKAL SIMPELTHEN HØRES MEN HVIS DU HAR HØRT EN YAMAHA DX-7, SÅ VED DU HVAD JEG TALER OM. GODT NOK HAR SFG-05 KUN 4 OPERATORER HVOR DX-7 HAR 6 MEN DEN KOMMER TÆT PÅ OG SFG-05 SVARER TIL EN YAMAHA DX-21 SYNTHESIZER OG LYDENE KAN LÆGGES OVER I DX-21 OG BRUGES DER, LYDENE FRA DX-21 KAN OGSÅ LÆGGES OVER I COMPUTEREN. OBS: DE 2 NYE SYNTHESIZERS FRA YAMAHA DX-27 OG DX-100 ER OGSÅ 4 OPER. 8 ALGO. OG KAN BRUGE LYDENE.
AF CARTRIDGES FINDES FOR ØJEBLIKKET:
FM-VOICING....PROGRAM 1&2
FM-COMPOSER...PROGRAM 1&2
FM-MAKRO......PROGRAM 1&2
MIDI RECORDER PROGRAM 1&2
RX EDITOR.....PROGRAM
DX-7 PRG. DX-9 PRG. DX-21 PRG.
DATA MEMORY CARTRIDGE MED 4KB RAM.
DE FIRE FØRSTE ER NR 1 TIL KASETTE NR 2ER TIL DISK OG MSX MOUSE.

- MSX MUSIKCOMPUTER MSX MUSIKCOMPUTER -

PÅ VEJ ER FLG.
CARTRIDGES:DX-7-IID/FD VOICING PRG., KEYBORD CHORD PROGESSION, KEYBORD CHORD MASTER, GUITAR CHORD MASTER, FM AUTOARRANGER, FM VOICE DATA 1&2, GRAPHIC ARTIST.
OBS. MAN KAN OGSÅ FRA YAMAHA FÅ EN FLOPPY DISK INTERFACE FD-051 OG EXPANSIONS CABLE FD-052 SAMT MSX MOUSE MU-01.
DETTE VAR EN KORT GENNEMGANG AF YAMAHA CX5M MUSIK COMPUTER FOR ALLE JER DER ENDNU IKKE HAR EN, (ALLE VI ANDRE VED JO BESKED) KAN JEG ENDVIDERE FORTÆLLE AT YAMAHA SELV HAR OVERTAGET FORHANDLINGEN HER I DANMARK OG SIDEN ER DE FLESTE VARER BLEVET SAT NED. F. EKS EN CARTRIDGE KOSTEDE FØR 675, OG NU 600,- SELVE MUSIKCOMPUTEREN KAN I ØJEBLIKKET KØBES TIL HALV PRIS CA. 3500 FORDI DEN NYE MSX2 MASKINE ER PÅ VEJ.
NU ER DETTE JO IKKE EN REKLAME FOR YAMAHA OG JEG NÆVNER KUN DISSE PRODUKTER, FORDI SELV SELV HAR ALT MIT GREJ INDENFOR DETTE MÆRKE, SELV FLOPPY DISK OG PRINTER. DET ER DYRT MEN TIL GENGÆLD KRAM DER VIRKER, GARANTIEN 3 ÅR TALER FOR SIG SELV.
TIL ALLE JER DER HAR EN MSX MASKINE OG IKKE VIL TIL AT BYTTE OM, KAN JEG FORTÆLLE AT REDNINGEN ER PÅ VEJ, DET ER EN YAMAHA UNIT CONNECTOR UCN-1, DEN KAN STIKKES I SLOTPORTEN PÅ DIN MASKINE OG EN EN YAMAHA BUND SFG01/05 KAN SÅ STIKKES I CONNECTOREN OG VUPTI HAR DU OGSÅ MUSIKCOMPUTER, I SKRIVENDE STUND VIDES IKKE HVORNÅR OG PRIS MEN DET VIL JEG OPLYSE NÅR DET VIDES ELLERS SPØRG HOS DIN LOKALE MUSIKFORHANDLER.
DATACRAFT KAN MÅSKE OGSÅ VÆRE BEHJÆLPELIG.
NÅR DEN KOMMER DA JEG VIL TRO AT VI MÅSKE I KLUBBEN KUNNE FÅ ET GODT TILBUD, DETTE VIL JEG I ALLE TILFÆLDE UNDERSØGE NÆRMERE.
JEG HAR FORØVRIGT FRA DATACRAFT HAFT EN COMPOSER I UDLÅN DEN HEDDER MUSIWRITER OG ER ET UDMÆRKET STYKKE VÆRKTØJ ISÆR FOR NYBEGYNDEREN DER MÅSKE IKKE ER SÅ STIV I NODER, AKKORDER, TROMME KUNDSKAB. LIDT DYR MÅSKE KR 475,- MEN ET GODT STYKKE VÆRKTØJ, DEN KAN KUN BRUGES MED KASSETTE ET MINUS, NODE UDSKIVNING ER BEDRE END YAMAHA COMPOSER STØRRE OG TYDELIGERE NODER.
ER DIN INTERESSE NU BLEVET SKÆRPET PÅ MUSIKCOMPUTER ER DU VELKOMMEN TIL AT KONTAKTE MIG IDET TLF. OG ADR. STÅR SIDST I ARTIKLEN.
TIL ALLE I ANDRE MUSIK "VRAG" VIL JEG SÅ SIGE, OM DET IKKE VAR EN GOD IDE AT OPRETTE ET MUSIKCOMPUTER BIBLIOTEK
FORK: MUCOBIB. JEG VIL GERNE PÅTAGE MIG AT KØRE DET I SAMME STIL SOM DE TO ANDRE BIB. DET GÆLDER BÅDE VOICE BANKER TIL CX5M SAMT DX-7 SAMT COMPOSER, MIDIRECORDER OG RX EDITOR.
JEG HAR SELV 7 FM BANKER Á/48 STEMMER TIL CX5M SAMT CA 300 LYDE TIL DX, MASSER AF RX TROMMEPATTERNS SAMT EN DEL COMPOSER BL.A FÜR ELISE OSV. HVAD JEG HAR, BYTTER JEG GERNE MED DIG SÅ VI KUNNE FÅ ET STORT UDVALG AT TILBYDE MUSIKCOMPUTERFOLKET RING OG FÅ EN SNAK MED MIG OM DIT LAGÉR.
HVIS DER ELLERS VISER SIG INTERESSE FOR SAGEN VIL JEG VENDE TILBAGE MED NOGLE INTERESSANTE ARTIKLER OM HVAD DE FORSKELLIGE PROGRAMMER KAN OG IKKE KAN OG ISÆR MED NOGLE AF DE KOMMANDOER DER LIGGER UDOKUMENTEREDE I CARTRIDGERNE, DER ER FAKTISK EN DEL. DE KAN MERE END HVAD DER STÅR I BRUGSANVISNINGEN, JEG HAR EN DEL TIPS OG TRICKS FRA DEN TYSKE YAMAHA CX5M KLUB SOM JEG GERNE VIL VIDEREBRINGE. BL. A VIL JEG NÆSTE GANG VISE ET LILLE PROGRAM KALDET SLOT-MONITOR SÅ DU KAN KIGGE IND OG SE HVAD DINE CARTRIDGES INDEHOLDER AF SPÆNDENDE KOMMANDOER, PROGRAMMET KAN OGSÅ KIGGE I SFG ENHEDEN SAMT RAM ROM DISK MV. KAN DU IKKE VENTE TIL NÆSTE BLAD SÅ SEND MIG EN FRANKERET SVARKUVERT SÅ SKAL DU FÅ TILSENDT EN UDLISTNING.
JEG BRINGER DENNE GANG NOGLE LYDE TIL DIT FM-VOICING PROGRAM, SÆT DET I, CALL FMV OG TAST VÆRDIERNE IND OG NYD LYDENE
JEG HÅBER AT FÅ NOGLE REAKTIONER FRA JER OM HVAD I KUNNE TÆNKE JER

AT HØRE OM, HVIS IKKE BLIVER DETTE EN ENGANGS FORESTILLING, MEN JEG SYNES DET ER TRIST AT MAN SKAL ABONNERE PÅ ET TYSK BLAD OG SIDDE OG KNOKLE MED VERBER FOR AT LÆSE OM HVAD VORES VIDUNDERMASKINE KAN.

HEJ OG PÅ GENLYD
CALL MUSIC

MINE DATA ER: JOHNNY B. MUSIK
(JOHNNY BONDE)
LINDEVÆNGET 237
8600 SILKEBORG
TLF.06 826698

OBS! VI KAN OGSÅ HEROVRE I JYLLAND.

***** HEJ *******

```
>                               4( 4)
Code    0 |   (MATO 3 )   | LFO    1
Tr      7 | Al  8  [1]    | Syc    0
LR     11 | Fb  0         | Wf   2 /\
Ams     1 | Ne  0 [2][3][4]| Spd177
Pms     0 | Nf  0         | Amd   60
          |               | Pmd    0
[1]    F 2 | IF  0 | [2]    F 3 | IF  0
A   27     | Dt  0 | A   20     | Dt  0
D   14     | Ks  0 | D   12     | Ks  0
S   11     | Kd  0 | S    0     | Kd  0
D    8     | Rk  2 | D    0     | Rk  1
R    4     | Vs  4 | R    6     | Vs  6
O127       | Aj  0 | O127       | Aj  0
[3]    F 5 | IF  0 | [4]    F 6 | IF  0
A   11     | Dt  0 | A    6     | Dt  0
D   11     | Ks  0 | D    6     | Ks  0
S    0     | Kd  4 | S    0     | Kd  3
D    0     | Rk  2 | D    0     | Rk  3
R    6     | Vs  7 | R    6     | Vs  4
O121       | Aj  0 | O111       | Aj  0
```

```
>                               1( 1)
Code    0 |   (VIRABEL)   | LFO    1
Tr      0 | Al  5 [1]-[2] | Syc    0
LR     10 | Fb  7         | Wf   2 /\
Ams     0 | Ne  0 [3]-[4] | Spd185
Pms     6 | Nf  0         | Amd    0
          |               | Pmd    4
[1]    F12 | IF  0 | [2]    F 1 | IF  0
A   31     | Dt  0 | A   31     | Dt -3
D   12     | Ks  0 | D    6     | Ks  0
S    0     | Kd  0 | S    0     | Kd  0
D   18     | Rk  1 | D    0     | Rk  1
R    5     | Vs  1 | R    5     | Vs  6
O   91     | Aj  0 | O127       | Aj  8
[3]    F 7 | IF  0 | [4]    F 1 | IF  0
A   31     | Dt  0 | A   31     | Dt  3
D    8     | Ks  0 | D    4     | Ks  0
S    0     | Kd  0 | S    0     | Kd  0
D   18     | Rk  1 | D    0     | Rk  1
R    6     | Vs  0 | R    6     | Vs  6
O   87     | Aj  0 | O127       | Aj  8
```

```
>                               9( 8)
Code   50 |   (HITCHCK)   | LFO    1
Tr     24 | Al  6  [1]    | Syc    1
LR     11 | Fb  7 [2][3][4]| Wf  3 S/H
Ams     2 | Ne  0         | Spd155
Pms     7 | Nf  0         | Amd    4
          |               | Pmd127
[1]    F 0 | IF  3 | [2]    F15 | IF  3
A   31     | Dt  3 | A   31     | Dt  3
D    0     | Ks  0 | D    6     | Ks  0
S   10     | Kd  4 | S   15     | Kd  4
D    0     | Rk  3 | D   12     | Rk  0
R    0     | Vs  3 | R    6     | Vs  5
O122       | Aj  0 | O120       | Aj  0
[3]    F 4 | IF  0 | [4]    F 8 | IF  2
A   21     | Dt -3 | A    5     | Dt  3
D   11     | Ks  0 | D   19     | Ks  0
S   14     | Kd  4 | S   14     | Kd  4
D   15     | Rk  0 | D    6     | Rk  0
R    9     | Vs  7 | R    9     | Vs  5
O118       | Aj  0 | O113       | Aj  0
```

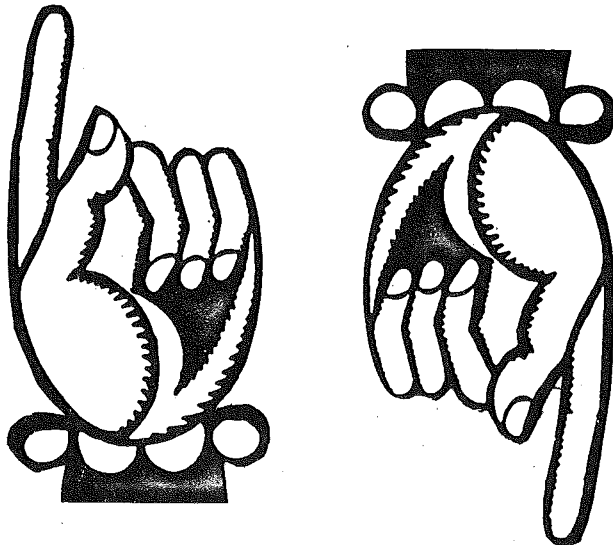
```
>                               3( 1)
Code    0 |   (EL-BAS.)   | LFO    1
Tr      0 | Al  4 [1][2]-[4]-> | Syc 0
LR     01 | Fb  7         | Wf   2 /\
Ams     1 | Ne  0   [3]   | Spd200
Pms     0 | Nf  0         | Amd    2
          |               | Pmd    0
[1]    F 2 | IF  0 | [2]    F 1 | IF  0
A   30     | Dt -3 | A   24     | Dt -3
D   18     | Ks  1 | D    8     | Ks  0
S   12     | Kd  4 | S    0     | Kd  4
D   10     | Rk  2 | D    0     | Rk  3
R    2     | Vs  6 | R    2     | Vs  6
O111       | Aj  0 | O111       | Aj  0
[3]    F 0 | IF  0 | [4]    F 1 | IF  0
A   28     | Dt  3 | A   28     | Dt  3
D    1     | Ks  0 | D    6     | Ks  0
S    0     | Kd  4 | S    0     | Kd  0
D    0     | Rk  3 | D    0     | Rk  3
R    2     | Vs  6 | R    2     | Vs  3
O111       | Aj  0 | O126       | Aj  0
```

```
>                               8( 8)
Code   50 |   (GRUSEL )   | LFO    1
Tr  -  24 | Al  5 [1]-[2] | Syc    1
LR     01 | Fb  0         | Wf   2 /\
Ams     1 | Ne  0 [3]-[4] | Spd180
Pms     5 | Nf  0         | Amd   56
          |               | Pmd   30
[1]    F 4 | IF  0 | [2]    F 4 | IF  0
A   30     | Dt  1 | A   25     | Dt  0
D    9     | Ks  0 | D    8     | Ks  1
S   14     | Kd  3 | S   12     | Kd  0
D    0     | Rk  0 | D    3     | Rk  0
R    3     | Vs  2 | R    3     | Vs  7
O120       | Aj  0 | O110       | Aj  0
[3]    F 3 | IF  0 | [4]    F 5 | IF  0
A   27     | Dt  2 | A   26     | Dt -3
D    8     | Ks  0 | D    3     | Ks  1
S   13     | Kd  0 | S   13     | Kd  0
D    0     | Rk  1 | D    0     | Rk  1
R    3     | Vs  3 | R    4     | Vs  7
O100       | Aj  0 | O110       | Aj  0
```

```
>                          5( 8)
        | (SYNCLAV)        |LFO   1
Code   1|                  |Syc   0
Tr     0|Al  4  1-2--4->   |Wf  1
LR    01|Fb  7             |Spd200
Ams    0|Ne  0     3       |Amd   0
Pms    3|Nf  0             |Pmd  35

 1     F 4 |IF  0| 2     F 2 |IF  0
A 31       |Dt-3 |A  19      |Dt-3
D 14       |Ks  0|D  11      |Ks  0
S 14       |Kd  4|S  11      |Kd15
D  8       |Rk  1|D   0      |Rk  1
R  3       |Vs  3|R   3      |Vs  4
O114       |Aj  0|O104       |Aj  0

 3     F 2 |IF  0| 4     F 2 |IF  0
A 31       |Dt  2|A  19      |Dt  3
D  3       |Ks  0|D  17      |Ks  0
S  0       |Kd12 |S  10      |Kd  4
D  0       |Rk  1|D   0      |Rk  1
R  5       |Vs  4|R   4      |Vs  6
O100       |Aj  0|O127       |Aj  0
```



Dette program tegner
Don Martin

Defusr=&H41 slukker alt på skærmen.
Defusr=&H44 tænder alt på skærmen.

Poke store og små bogstaver.
Små bogstaver med Poke &Hfcab,0
Store bogstaver med Poke &Hfcab,255

På SVI små bogstaver med Poke &Hfe38,0
Store bogstaver med Poke &Hfe38,20

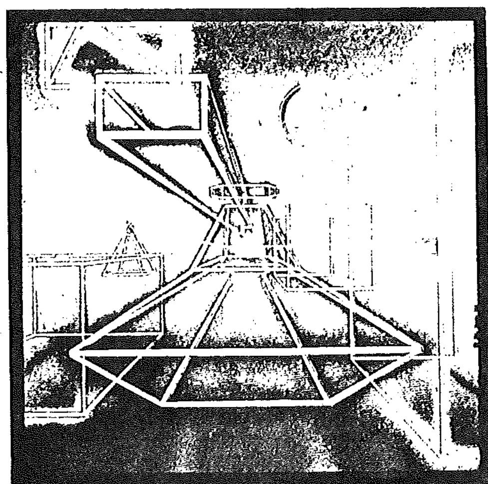
Indsendt af
Petter "ComPetter" Tiilikainen
Rågvagen 19
95400 Gammelstad
Sverige

```
5 REM MSX VERSION
10 REM COMPETTER (C) 1987
15 OPEN"GRP:"AS#1
20 COLOR 15,1,1:SCREEN2
30 DEFUSR=&H41:A=USR(0)
40 LINE(80,150)-(80,180)
45 LINE(80,180)-(100,170)
50 LINE(80,150)-(100,160)
60 CIRCLE(108,165),10,,,,5/4
70 LINE(136,150)-(136,180)
80 LINE(136,180)-(116,170)
90 LINE(136,150)-(116,160)
100 LINE(98,159)-(98,145)
110 LINE(118,159)-(118,145)
120 PSET(99,146):PSET(99,147):PSET(
100,147):PSET(101,148):PSET(102,149
):PSET(103,149):PSET(104,149)
130 LINE(105,150)-(106,151):LINE(10
7,151)-(108,151)
140 LINE(109,150)-(110,149)
150 LINE(111,149)-(112,149)
160 LINE(113,148)-(116,145):PSET(11
7,145)
170 LINE(102,148)-(102,138)
180 LINE(114,148)-(114,138)
190 CIRCLE(108,120),20,,3.14,6.28,5
/4
200 LINE(91,119)-(89,121)
210 LINE-(89,60)
220 CIRCLE(108,115),20,,4.14,5.28,5
/4
230 LINE(124,120)-(126,120)
240 LINE-(126,60)
250 CIRCLE(103,126),4,,4.04,6.28
260 CIRCLE(111,126),4,,3.14,5.15
270 LINE(107,90)-(107,100)
280 CIRCLE(108,80),7,,3.14,6.28,6/8
290 CIRCLE(108,80),12,,3.5,5.4,6/8
300 PSET(107,102)
310 PSET(107,106)
320 CIRCLE(84,47),17,,,,2.5
330 FORY1=0TO70
340 PRESET(91,Y1):NEXTY1
350 FORY2=0TO70:PRESET(91,Y2):NEXTY
2
390 LINE(87,40)-(86,39):LINE(86,38)
-(84,36):LINE(83,37)-(83,38):PSET(8
2,39)
400 LINE(82,40)-(82,42)
410 LINE(87,41)-(87,54):LINE(86,55)
-(86,56)
440 LINE(85,57)-(84,58):LINE(82,53)
-(82,54)
450 LINE(82,55)-(82,53):CIRCLE(112,
60),16,,,,2.1
```

```
470 LINE(101,54)-(101,79):LINE(102,
54)-(102,55)
480 PSET(104,55):LINE(100,54)-(98,5
2):PSET(98,51):LINE(99,50)-(100,50)
:LINE(101,51)-(102,51)
490 LINE(103,52)-(102,51):LINE(115,
81)-(115,75)
510 LINE(101,70)-(105,70):LINE(105,
66)-(105,84)
540 LINE(110,76)-(110,84):CIRCLE(13
1,50),17,,,,2.5
550 FORY3=30TO67:PRESET(125,Y3):NEX
TY3
570 FORY3=30TO67:PRESET(124,Y3):NEX
TY3
590 LINE(133,43)-(133,42):LINE(132,
41)-(132,40):PSET(132,40):LINE(131,
39)-(130,39)
600 LINE(129,40)-(129,42):LINE(128,
43)-(128,55)
620 LINE(129,56)-(129,57):LINE(130,
58)-(130,59):LINE(130,59)-(131,60):
LINE(132,60)-(133,59):LINE(133,59)-
(133,56):CIRCLE(117,37),10,,,,2
650 CIRCLE(107,37),10,,,,2:CIRCLE(1
10,37),3,,,,2
670 CIRCLE(115,39),3,,,,2:LINE(90,3
5)-(90,25):LINE(126,37)-(126,25)
700 CIRCLE(108,23),18,,6.1,3.25:PSE
T(2,10)
710 PRINT#1,"Don Martin":DEFUSR=&H4
4:A=USR(0)
720 GOTO720
```

SVI RETTELSER

```
20 COLOR 15,1,1:SCREEN1
30 REM
710 PRINT"Don Martin"
```



OM BASICODE

Af Lars C. Hansen

På grund af flere henvendelser til mig om reglerne for Basicode, vil jeg her forklare lidt om Basicode2 regler og andet angående Basicode.

For tiden sendes der Basicode programmer ud over radioen af Hilversum i Holland, og i Tyskland af WDR, SWF og ORF. Desværre ved jeg kun, at en hollandsk radiostation sender på ca. 1000 Khz søndage kl. 22.40 (mellembølge). Hilversum 2 og 4 sender søndage kl. 19.10 til 19.45, hvis de ikke har ændret det i mellemtiden. De tyske sendere aner jeg ikke andet om, end at de udsender Basicodeprogrammer på et eller andet tidspunkt på en eller anden frekvens.

OBS! Signalerne, der bliver modtaget over mellembølgefrekvensen, er mange gange så svage, at de skal forstærkes, før computeren kan tyde dem.

En Basicode loader/saver kan også bruges til andet end at køre de Basicode programmer, der bliver udsendt over radioen. For eksempel bruger jeg det til at udveksle data og programmer mellem en Commodore, en BBC og min egen computer.

Basicode er lavet til at udveksle BASIC programmer over bånd eller radio mellem alle mulige maskiner. Man kan udveksle alle BASIC programmer eller data, men det er ikke sikkert, at de vil kunne køre på modtagermaskinen, hvis den ikke er den samme som afsendermaskinen. For at programmer kan det, er der nogle regler, som man må overholde, når man skriver programmer eller oversætter et program til Basicode:

1) Man må kun bruge standard-BASIC kommandoer, som findes på alle datamater. Det betyder i vort tilfælde, at man ikke må bruge de mange specialiserede MSX/SVI kommandoer i Basicodeprogrammer. Der må heller ikke bruges omregning fra oktal (OCT$, &O) eller hexadecimal (HEX$, &H) til et andet talsystem, men kun decimaltal. Disse omregningsfunktioner findes kun i et fåtal af de mange BASIC-dialekter, der findes.

2) Programmerne må ikke indeholde maskinkode, ROM-kald, POKE, PEEK eller lignende.

3) Der må ikke bruges grafik- eller lydkommandoer i programmerne. Videre må de specielle ON SPRITE, INTERVAL, KEY osv. ikke bruges. Dette hører for øvrigt også ind under regel 1.

4) Programlinierne skal ALTID starte med linie 1000 (Linierne under linie 1000 er reserveret til subrutiner). Mange Basicode programmer indeholder i linie 1000 følgende:

1000 A=<et tal>:GOTO 20:REM <Programnavn>

Tallet bestemmer størrelsen af strengområdet, og skal derfor altid angives i programmer, der anvender strengvariabler.

5) Kommandoer, som ikke er standard på alle maskiner, skal oversættes til subrutinekald (vist senere): GOSUB <linie>. Da Basicode-2 standarden er begrænset til meget få kommandoer, er det langt fra alle kommandoer, der kan oversættes til subrutiner.

6) Kun to variabeltyper tillades i Basicode: Reelle tal (kan indeholde 6-14 decimaler), og strengvariabler. Som bekendt har mange BASIC dialekter, inklusive MSX/SVI BASIC mulighed for flere variabel typer (Enkelt præcision, og heltal). Der kan i MSX/SVI BASIC f.eks. skrives DEFINT, DEFSNG, DEFDBL eller DEFSTR for at erklære et variabelnavnsinterval som en bestemt type. Stengvariabler er kendetegnet med et "$" efter variabelnavnet, heltal med et "%", enkelt præcision med et "!" og dobbelt præcisionsvariabler med et "#" (kan udelades). Kun "$" tegnet efter variabelnavne må optræde i Basicode programmer.

7) Da Basicode-2 systemet er bånd/radio baseret, må der ikke bruges diskkommandoer. Der må heller ikke skrives/læses til/fra andre eksterne enheder, på nær en printer, som der er findes subrutiner til at håndtere (Se senere). Sådanne kommandoer til Input/Output operationer er heller ikke standardiseret.

8) Skærmformatet er som regel 40x24 tegn, men mange Basicode programmer indeholder en programstump, der bestemmer skærmvidden, og indretter sig derefter.

9) Linielængden må helst ikke komme over 80 tegn, selvom mange BASIC oversættere kan klare op til 255 tegn pr. linie, heriblandt MSX/SVI BASIC.

10) Der må ikke bruges grafiktegn, danske tegn eller andre koder, som fås frem ved at trykke CODE eller GRAPH på tastaturet. Altså tegn, som har en ASCII-værdi på under 32 eller over 127 må ikke bruges.

Når der er lavet så strenge regler for Basicode programmer, skyldes det, at Basicode er designet på en sådan måde, at det kan køre på så mange datamater med BASIC som muligt.

Her er en liste over standard kommandoer, altså kommandoer, som må bruges i Basicode:

GOTO, GOSUB, PRINT, DATA, DIM,

END, IF-THEN (ikke ELSE!!), INPUT, LEFT$, MID$, RIGHT$, REM (ikke '), STOP, ON var GOTO, ON var GOSUB, RETURN, ASC, CHR$, LEN, VAL, ABS, INT, SQR, SIN, COS, TAN, SGN, FOR ... NEXT, READ (læs DATA), RESTORE.

Og selvfølgelig må de almindelige regneudtryk bruges.

-------------*****-------------

STRUKTUR FOR BASICODE PROGRAMFILER

Strukturen for en Basicode programfil ser således ud:
2 (STX) <Program i ASCII format> (Bit 7 i bytene er sat) 3 (ETX)

Det, at bit 7 er sat, har den ulempe, at karakterkoder over 127 ikke tillades i basicodefiler. Dette gælder i hvert fald for mange Basicodeloadere og savere. Men efter den lille rettelse, som er nævnt herunder, kan min Basicode loader/saver også klare dette, dog er karakterkoden 128 (Stort fransk C med streg under) ikke tilladt.

Rettelsen fortages således: Indtast Basicodeloader programlistningen i December nummeret af brugerbladet (eller indlæs den tidligere version, hvis du allerede har indtastet det). Kør det, og skriv POKE&HF03D,&H80:POKE&HF04E,&HCA:POKE&HF098,&H80:POKE&HF102,&HCA. Dernæst gemmer du Basicode loaderen/saveren på bånd ved at skrive BSAVE "CAS:BASCOD",&HEF00,&HF37F (Som tidligere beskrevet). Når du nu skal have indlæst loaderen/saveren igen, taster du CLEAR 200,&HEF00:BLOAD"CAS:BASCOD",R. Funktionstasterne vil ikke blive omdefineret, så du må bruge de tilsvarende kontroltaster CTRL-W,Q,T og Y, som beskrevet.
VIGTIGT!! Har du et diskdrev tilsluttet, tryk da SHIFT ved opstarten af computeren for at starte den som båndmaskine. BASICODE VIRKER KUN MED BÅND!!! (Jeg har dog lavet en diskversion)

Her er en liste over subrutinerne i basicode. De i parentes anførte kommandoer er de tilsvarende kommandoer på MSX:

10 : Simpelt hop til linie 1000 (GOTO 1000), som udføres ved RUN
20 : Initialisationsrutine. Sætter strengstørrensen=A (CLEAR A)
100: Slet skærmen (CLS)
110: Placer cursor x=HO y=VE (LOCATE HO,VE)
120: Hent cursor HO=x, VE=y (HO=POS(0):VE=CSRLIN)
200: Hent et tegn til IN$ fra bufferen. (IN$=INKEY$)
210: Vent til en tast er trykket. Tasttryk=IN$ (IN$=INPUT$(1))
250: Beeplyd (BEEP)
260: Tilfældigt tal ml. 0 og 1 til variablen RV (RV=RND(1))
300: Omsæt SR til SR$ (SR$=STR$(SR))
310: ------ "" ------ med en længde på CT, CN decimaler (Ingen kommando)
350: Udskriv SR$ til printer (LPRINT SR$)
360: Linieskift på printer (LPRINT)

Hvis et Basicodeprogram skal kunne køre på andre maskiner, skal alle disse kommandoer være omsat til de tilsvarende subrutinekald. (GOSUB linienummer). En undtagelse er initialisationsrutinen, som udføres med GOTO 20.

Det skulle dække det meste af Basicode-2 standarden. For at vise, hvordan de forskellige regler osv. bruges i praksis kommer her et eksempel på et MSX/SVI BASIC program, som konverteres til Basicode format efter reglerne. Programmet udskriver en stjerne på tilfældige positioner på skærmen.

Program i MSX/SVI BASIC:

```
 5 CLS
 10  FOR  I%=1  TO  100:LOCATE
INT(RND(1)*40),INT(RND(1)*23)
 20 PRINT "*":NEXT I%
```

Dette program vil se således ud i Basicode (Subrutinerne ikke medtaget):

```
 1000 A=200:GOTO 20:REM STRENGOM-
RAADET SAETTES TIL 200 BYTES
 1010 GOSUB 100:REM SLET SKAERMEN
 1020  FOR I=1 TO 100:REM HUSK AT
"%" IKKE MAA BRUGES
 1030 GOSUB 260:HO=INT(RV*40):REM
DAN TILFAELDIG X-KOORDINAT
 1040 GOSUB 260:VE=INT(RV*23):REM
DAN TILFAELDIG Y-KOORDINAT
 1050 GOSUB 110:REM PLACER CURSOR
VED HO,VE
 1060 PRINT "*"
 1070 NEXT I
```

Det ovenstående Basicode program vil nu kunne køre på alle maskiner med en Basicode loader.

Husk endelig, at subrutinerne skal være til stede. Har du skrevet "NEW" forsvinder de. De fås frem igen ved at save dit program (tryk CTRL-W) og herefter loade det igen (tryk CTRL-Q). Før du kan gøre dette skal Basicode loaderen/saveren selvfølgelig være indlæst som før beskrevet.

Håber de nysgerrige sjæle har fået deres videbegærlighed stillet for en tid.

LCH

REDAKTIONEN ØNSKER ALLE LÆSERE EN RIGTIG GOD SOMMERFERIE!!!!!



VI SES IGEN
I
AUGUST

FORBEHOLDT POSTVÆSENET

SOFT MED POST

Oh Shit! - bedste Pacman, m. tale 47.-
Dawn Patrol - ubådssimulator, på mission i Middelhavet i 2. verdenskrig 185.-
Space Shuttle 144.-
Who Dares Wins II - kæmp dig alene gennem fjendens linier 144.-
Rocket Roger 115.-
Winter Events 155.-
Time Trax - arcade-strategi 44.-
M-Droid 33.-
Darts 33.-
Diamond Mine 2 33.-
Astro Plumber 33.-
Vampire - arc.adv. Brok the Brave, må finde og bekæmpe grev Dracula i hans slot med 95 rum 33.-
Pro-Snooker 33.-
MSX Artist - billigeste tegneprogram med fine muligheder, tegnsæt og sprites kan defineres 63.-
Attack of the Killer Tomatoes 115.-
MSX Classics - Grogs Revenge, Bounder, Valkyr og Gunfright 144.-
Future Knight 129.-
Auf Wiedersehen Monty 129.-
The Inheritance 144.-
Green Beret - dansk instruktioner 257.-
Peguin Adventure - 128k 277.-
Can of Worms - en samling af logikspil 33.-
Molecule Man - 3D arc.adv. 33.-
Storm - befri Corrine fra Una Cum's hule, 1/2 spillere 33.-
Video Poker 33.-
Soul of a Robot - hjælp din robot til at destuere computer-diktatoren 33.-
Terminus 47.-
Feud - arc.adv. 33.-
Colony 33.-
Invasion 33.-
Spitfire 40 - bedste flysim., start dit Spitfire-fly og nedskyd fjenden i luftkamp over Syd-England, gode instrumenter 155.-
Donkey Kong - original version 144.-
Batman - arc.adv. m. flot 3D grafik, find syv dele til Bat-mobilen 144.-
Head over Heals 144.-
Arkanoid 144.-
Boulder Dash II - en stribe nye labyrinter 144.-
Spy vs. Spy II - tegneserie fra MAD som spil, find missilet og begrav mod-spionen i falder, 1/2 spillere 144.-
The Boss - fodbold manager 33.-
Sea King - undgå misiler og jagerfly, og undsæt soldater m. rednings-helikopter 33.-
Pentagram 144.-
Martianoids 144.-
Winter Games - kom til de olympiske vinterlege m. Hot Dog, hurtigløb, skiskydning, bobslædeløb, skihop og kunstskøjteløb 144.-

Print X'press - Lav plakater, postkort, brevpapir og anden opsætning og design af printer udskrifter m. figurer og 19 forskellige tegnsæt; figurer, sprites og bogstaver kan defineres, og bla. bruges i egne prg.; et godt alternativ til tegneprg., hvis det kniber med tegneevnerne 355.-
MT-Base - cart., bedste kartotek, hurtig søgning og sortering, kan gemme 55k data i en 64k MSX, kan bruge ekstra Ram udvidelser, udprintning i labels el. lister, bruger bånd og disk 615.-
MSX Calc - cart., bedste budget-planlægning, med grafik, kan bruge bånd og disk 765.-
FM Musicwriter - specielt til Yamaha CX5M, komponer musik med noder, kan bruge bånd 484.-
Systemdisk m. Comal80 prg.sprog, disk-sektor-editering, modem kommunikation, div. hjælpeprg., svensk manual 395.-
Turbo Pascal - markedets bedste Pascal-compiler; til MSXDOS el. CP/M (3.5" el. 5.25" disk), svensk manual 1390.-

- Til SVI328:
MSX emulator - laver en SVI328 om til en 32k MSX 190.-
Five Star Games - Elidon, Manic Miner, Barnstormer, Shark Hunter; kræver MSX emulator 155.-
Mastergames - Alien 8, Knight Lore, Nightshade og Gunfright; 4 flotte 3D arc.adv., kræver ej emulator 244.-

3.5" disketter til 360K/720K diskdrev, neutrale, 10 stk. pakke 245.-
5.25" disketter 2D/DD til 360K disk-drev, 2 * 10 stk. pakker 130.-
64K Ram udvidelse - giver mere lager til maskinkode, MSXDOS prg. 1095.-

Alle priser er incl. dansk moms, men mindre andet er angivet. Der tages forbehold for og trykfejl og prisændringer. Bestillinger under 100kr. tillægges 20kr. ekspeditions gebyr.

Ring 01 39 39 94 mellem 16-20 mandag til lørdag, eller send en check eller en giro på girónr. 3459632 med dine bestillinger. Oplys evt. telefonnr.

Salg til hele Skandinavien. Ved køb fra Sverige/Norge indbetal den danske pris på et postgiro-kort, og skriv hvad du kunne tænke dig på bagsiden.

Datacraft
N.J. Fjords alle 20
1957 Frederiksberg C